

**ПРАВИЛА МЕЖДУНАРОДНОГО
ХУДОЖЕСТВЕННО-ЛИТЕРАТУРНОГО
КОНКУРСА**

«Добавь цвета, одень в слова: мой герой "Саги о ведьмаке"»

Организатор

**6 Общеобразовательный лицей имени Гугона Коллонтая
в Люблине**

Почётный патронат

**PATRONAT
HONOROWY**



PREZYDENT MIASTA LUBLIN
KRZYSZTOF ŻUK

PATRONAT HONOROWY
WOJEWODA LUBELSKI
LECH SPRAWKA



UMCS
UNIWERSYTET MIEJSKI
IM. HENRYKA SIKORSKIEGO
W LUBLINIE

KATOLICKI
UNIWERSYTET
LUBELSKI
JANA PAWŁA II

KUL
1918



Люблин 2021

§ 1

1. Организатором конкурса является 6 Общеобразовательный лицей имени Гугона Коллонтая в Люблине.

§ 2

1. Цели конкурса:

- 1) популяризация творчества Анджея Сапковского среди польской и иностранной молодёжи
- 2) популяризация телесериалов и компьютерных игр снятых по мотивам одноименной серии романов Анджея Сапковского
- 3) реклама читательства и ценной литературы
- 4) развитие воображения и читательской чувствительности
- 5) развитие креативности и критического мышления
- 6) развитие интересов и способностей к литературе и искусству

- 2) Идея конкурса заключается в том, чтобы создать иллюстрацию или сочинить продолжение приключений вдохновенных героев "Саги о ведьмаке", телесериалами или компьютерными играми снятыми по мотивам одноименной серии романов Анджея Сапковского. К конкурсу будут допущены иллюстрации и сочинения, которые досих пор не принимали участия ни в каком конкурсе. К конкурсу будут допущены иллюстрации и сочинения, которые досих пор не принимали участия ни в каком конкурсе.

3. Распорядок конкурса находится на сайте www.lo6.lublin.eu

4. Со всеми вопросами можно обращаться к координатору конкурса Анна Загурна-Бартник, a.zagorna@lo6.lublin.eu

§ 3

1. Конкурс предназначен для учеников родившихся в 2001- 2007 гг.

2. Конкурс разгруппирован на две категории:

- 1) художественная
- 2) литературная

3. Каждый ученик может принять участие лишь по одной категории.

4. Художественная категория - надо создать иллюстрацию выбранного героя/ выбранной героини "Саги о ведьмаке". Работа может быть исполнена в любой технике.

К иллюстрации надо приложить имя героя/героини и короткое описание источника вдохновения.

5. Литературная категория - надо описать дальнейшую судьбу выбранного героя/ выбранной героини, если бы каком-то моменте их жизни было принято другое решение чем то, какое описано в "Саге о ведьмаке", телесериалах или компьютерных играх, снятых по мотивам одноименной серии романов Анджея Сапковского. Повествование должно идти от первого лица.

Сочинение может быть написано на польском, английском, немецком или русском языках. Ученики польских школ из заграницы могут представить свою работу на польском языке. Максимальный листаж работы - две страницы формата А4, шрифт Times New Roman, размер 12, интервал 1,5.

6. Конкурс будет проведён в двух этапах:

- 1) школьный этап - школьное жюри выбирает максимально 5 произведений, которые будут участвовать в международном этапе,
- 2) международный этап - в котором конкурсные работы будут оценены членами жюри Организатора.

7. Коллективные работы не допускаются.

8. Конкурсные работы будут оценены членами жюри - научными работниками Университета Марии Кюри Скловской, Люблинского католического университета имени Иоанна Павла II и 6 Общеобразовательного лица.

9. Будет оцениваться:

- 1) соответствие работы с темой конкурса
- 2) художественная ценность, креативность и оригинальность работы
- 3) языковая и стилистическая правильность литературной работы.

10. Лауреаты конкурса получают грамоты и награды.

11. Решение жюри является конечным.

§ 4

1. Работу на конкурс присылает учитель - руководитель участника конкурса.

Работу надо записать на компакт-диске. Диск надо описать по образцу: имя и фамилия ученика, категория конкурса. Затем диск надо отправить в конверте по традиционной почте.

Адрес : **Międzynarodowy Konkurs Artystyczny -Literacki**

„Mój bohater sagi wiedźmińskiej: dodaj barw, ubierz w słowa”

VI Liceum Ogólnokształcące im. Hugona Kollątaja w Lublinie

ul. Mickiewicza 36

20-466 Lublin

Работу можно прислать также по электронной почте. Адрес: rocza@lob.lublin.eu

2. Работа должна содержать:

- 1) в художественной категории: сканирование иллюстрации в формате JPG, минимальный размер 1920x2460 пикселей и фрагмент литературного произведения, который изображает
- 2) в литературной категории: литературное сочинение в формате pdf, doc или docx
- 3) подписанную информационную клаузулу (приложение № 2).

§ 5

1. График конкурса:

- 1) объявление о конкурсе **22 марта 2021 г.**
- 2) присылание заявлений **до 11 апреля 2021 г.** (формуляр - приложение № 1)
- 3) присылание работ к конкурсу **до 30 апреля 2021г.**
- 4) публикация результатов **15 мая 2021 г.**

2. Результаты конкурса будут помещены на сайте www.lob.lublin.eu

3. Авторы награждённых работ получают сообщение на адрес учителя.

4. Награды будут отправлены в школу ученика.

5. Награждённые работы будут представлены на мультимедийной выставке на сайте школы www.lob.lublin.eu

§ 6

1. Работа присланная на конкурс одновременно становится декларацией, что ученик:

- 1) является автором работы и имеет к ней неограниченные авторские права, а работа не была опубликована и награждена в других конкурсах
- 2) принимает правила конкурса

3) соглашается на бесплатное использование работы организаторами и спонсорами с целью рекламы.

2. Для несовершеннолетних учеников требуется согласие родителей на участие ребёнка в конкурсе.

ФОРМУЛЯР ЗАЯВЛЕНИЯ О КОНКУРСЕ
"«ДОБАВЬ ЦВЕТА, ОДЕНЬ В СЛОВА:
МОЙ ГЕРОЙ "САГИ О ВЕДЬМАКЕ»"
(надо заполнить печатными буквами)

ШКОЛА

Название

школы

.....

Улица

Почтовый индекс\ город

Воеводство / Область

Страна

Телефон\факс

Мэйл.....

УЧИТЕЛЬ координатор конкурса от имени школы:

Имя и фамилия

Мэйл

**ОТЧЁТ ШКОЛЬНОГО ЭТАПА КОНКУРСА
"«ДОБАВЬ ЦВЕТА, ОДЕНЬ В СЛОВА:
МОЙ ГЕРОЙ "САГИ О ВЕДЬМАКЕ»"**

ШКОЛА

Название

школы

Улица

Почтовый индекс\ город

Воеводство / Область

Страна

Телефон\факс

Мэйл.....

УЧИТЕЛЬ координатор конкурса от имени школы:

Имя и фамилия

Мэйл

Члены школьного жюри выбрали работы учеников:

1. УЧЕНИК

Имя и фамилия

УЧИТЕЛЬ

Имя и фамилия

Мэйл

КАТЕГОРИЯ КОНКУРСА

художественная литературная

ХУДОЖЕСТВЕННАЯ КАТЕГОРИЯ

герой романа, телесериала или игры, к которым относится иллюстрация

.....

языковая версия произведения: польская, английская, немецкая, русская*)

художественная техника

ЛИТЕРАТУРНАЯ КАТЕГОРИЯ

герой романа, телесериала или игры, к которым относится литературная работа
.....
языковая версия произведения: польская, английская, немецкая, русская*)

2. УЧЕНИК

Имя и фамилия

УЧИТЕЛЬ

Имя и фамилия

Мэйл

КАТЕГОРИЯ КОНКУРСА

художественная литературная

ХУДОЖЕСТВЕННАЯ КАТЕГОРИЯ

герой романа, телесериала или игры, к которым относится иллюстрация
.....
языковая версия произведения: польская, английская, немецкая, русская*)

художественная техника

ЛИТЕРАТУРНАЯ КАТЕГОРИЯ

герой-романа, телесериала или игры, к которым относится литературная работа
.....
языковая версия произведения: польская, английская, немецкая, русская*)

3. УЧЕНИК

Имя и фамилия

УЧИТЕЛЬ

Имя и фамилия

Мэйл

КАТЕГОРИЯ КОНКУРСА

художественная литературная

ХУДОЖЕСТВЕННАЯ КАТЕГОРИЯ

герой романа, телесериала или игры, к которым относится иллюстрация
.....
языковая версия произведения: польская, английская, немецкая, русская*)

художественная техника

ЛИТЕРАТУРНАЯ КАТЕГОРИЯ

герой романа, телесериала или игры, к которым относится литературная работа
.....

языковая версия произведения: польская, английская, немецкая, русская*)

4. УЧЕНИК

Имя и фамилия

УЧИТЕЛЬ

Имя и фамилия

Мэйл

КАТЕГОРИЯ КОНКУРСА

художественная

литературная

ХУДОЖЕСТВЕННАЯ КАТЕГОРИЯ

герой романа, телесериала или игры, к которым относится иллюстрация
.....

языковая версия произведения: польская, английская, немецкая, русская*)

художественная техника

ЛИТЕРАТУРНАЯ КАТЕГОРИЯ

герой-романа, телесериала или игры, к которым относится литературная работа
.....

языковая версия произведения: польская, английская, немецкая, русская*)

5. УЧЕНИК

Имя и фамилия

УЧИТЕЛЬ

Имя и фамилия

Мэйл

КАТЕГОРИЯ КОНКУРСА

художественная

литературная

ХУДОЖЕСТВЕННАЯ КАТЕГОРИЯ

герой романа, телесериала или игры, к которым относится иллюстрация
.....

языковая версия произведения: польская, английская, немецкая, русская*)

художественная техника

ЛИТЕРАТУРНАЯ КАТЕГОРИЯ

герой-романа, телесериала или игры, к которым относится литературная работа

.....

языковая версия произведения: польская, английская, немецкая, русская*)

*) лишнее вычеркнуть

Работа присланная на конкурс одновременно становится декларацией, что ученик:

- 1) является автором работы и имеет к ней неограниченные авторские права, а работа не была опубликована и награждена в других конкурсах
- 2) принимает правила конкурса
- 3) соглашается на бесплатное использование работы организаторами и спонсорами в рекламных целях.

СОГЛАСИЕ РОДИТЕЛЕЙ \ЗАКОННЫХ ОПЕКУНОВ РЕБЁНКА

Я ниже подписанный

согласен на участие моего ребёнка

.....

(имя и фамилия ребёнка)

ученика\ученицы

.....

(полное название и адрес школы)

в Международном Художественно-Литературном Конкурсе "«Добавь цвета, одень в слова: Мой герой "саги о ведьмаке»", организованным 6 Общеобразовательным лицеем имени Гугона Коллонтая в Люблине ул. Мицкевича 36 20-466 Люблин и принимаю его Правила.

В то же время я согласен на обработку моих личных данных (имя и фамилия) и моего ребёнка (имя п фамилия, год рождения, название школы) для нужд конкурса

.....

Подпись родителя\законного опекуна

ЗАЯВЛЕНИЕ ОБ АВТОРСКИХ ПРАВАХ

Со дня отправления работы переношу на организатора Конкурса права к бесплатному использованию конкурсной работы согласно Правилам Конкурса

.....
Дата и разборчивая подпись
совершеннолетнего участника
или родителя\законного опекуна

СОГЛАШЕНИЕ НА РАСПРОСТРАНЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ

Я согласен на распространение изображения ребёнка\моего изображения*

- через сайт 6 Общеобразовательного лица www.io6.lublin.eu
- через сайт социальной сети Фейсбук школы
- через фото социальной сети Инстаграм
- через школьную стенгазету
- указание имени и фамилии, возраста а также школы ребёнка и его изображения в местах, на которые дал\ла согласие **

.....
Подпись *родителя\законного опекуна*
или совершеннолетнего участника конкурса

*) лишнее вычеркнуть

***) обозначь все соответствующее