

REGULAMIN
II EDYCJI MIĘDZYNARODOWEGO KONKURSU
ARTYSTYCZNO-LITERACKIEGO
„Dodaj barw, ubierz w słowa: mój bohater sagi
wieźmińskiej”

**PATRONAT
HONOROWY**



PREZYDENT MIASTA LUBLIN
KRZYSZTOF ŻUK

PATRONAT HONOROWY
WOJEWODA LUBELSKI
LECH SPRAWKA



KATOLICKI
UNIwersytet
LUBELSKI
JANA PAWŁA II

KUL
1918



Lublin 2021

§ 1

1. Organizatorem konkursu jest VI Liceum Ogólnokształcące im. Hugona Kołłątaja w Lublinie.

§ 2

1. Celem konkursu jest:
 - 1) przybliżenie twórczości Andrzeja Sapkowskiego uczniom polskim oraz cudzoziemskim,
 - 2) przybliżenie adaptacji filmowych dzieł Andrzeja Sapkowskiego oraz gier video powstałych na kanwie jego twórczości,
 - 3) promowanie czytelnictwa/wartościowej literatury,
 - 4) pobudzenie wyobraźni i wrażliwości czytelniczej,
 - 5) rozwijanie kreatywności,
 - 6) rozwijanie umiejętności krytycznego myślenia,
 - 7) rozwijanie zainteresowań i uzdolnień w dziedzinie sztuki i form literackich,
 - 8) kształtowanie wrażliwości na słowo pisane,
 - 9) rozwijanie umiejętności językowych, umiejętności czytania ze zrozumieniem oraz interpretacji tekstu czytanego oraz audiowizualnego,
 - 10) kształtowanie kompetencji kluczowych, a w szczególności świadomości i ekspresji kulturalnej,
 - 11) wychowanie do wartości przez kształtowanie postaw obywatelskich i patriotycznych,
 - 12) rozwijanie kompetencji cyfrowych.
2. Regulamin Konkursu jest dostępny na stronie internetowej: www.lo6.lublin.eu.
3. Dodatkowych informacji udziela koordynator konkursu: Anna Zagórna-Bartnik, a.zagorna@lo6.lublin.eu.
4. Zespół organizacyjny konkursu: Anna Zagórna Bartnik, Małgorzata Łukasiewicz.

§ 3

1. Konkurs adresowany jest do uczniów urodzonych w latach 2001- 2007.

2. Konkurs polega na przesłaniu niepublikowanych dotychczas prac inspirowanych wybranym bohaterem sagi wiedźmińskiej Andrzeja Sapkowskiego lub adaptacji filmowych oraz gier video inspirowanych tą sagą. Dopuszcza się jedynie prace nie zgłaszane do innych konkursów.
3. Konkurs podzielony jest na następujące kategorie merytoryczne:
 - 1) artystyczna – ilustracja wybranego bohatera sagi wiedźmińskiej Andrzeja Sapkowskiego,
 - 2) literacka – forma prozatorska lub poetycka polegająca na dopisaniu alternatywnego zakończenia losów wybranego bohatera.
4. Jeden uczeń może przystąpić do konkursu tylko w jednej kategorii: artystycznej lub literackiej.
5. W kategorii artystycznej do konkursu można zgłaszać prace plastyczne przedstawiające własną wizję wybranego bohatera sagi wiedźmińskiej.
 - 1) Ilustracje mogą być wykonane w dowolnej technice.
 - 2) Tytuł ilustracji musi zawierać imię/nazwę przedstawionego bohatera.
 - 3) Do ilustracji należy dołączyć krótki opis podający źródło inspiracji.
6. W kategorii literackiej do konkursu można zgłaszać prace polegające na dopisaniu alternatywnego zakończenia losów wybranego bohatera sagi.
 - 1) Praca musi być napisana w narracji pierwszoosobowej i przedstawiać, jak zmieniłyby się losy danego bohatera, gdyby na pewnym etapie życia podjął inną decyzję, niż ta opisana w prozie Andrzeja Sapkowskiego/adaptacjach filmowych lub grach video inspirowanych jego prozą.
 - 2) Prace mogą być napisane w języku polskim, angielskim, niemieckim lub rosyjskim.
 - 3) Uczniowie szkół polskich z zagranicy mogą przedstawić prace napisane w języku polskim.
 - 4) Maksymalna objętość tekstu zgłaszanego do konkursu to dwie strony formatu A4, zadrukowane czcionką Times New Roman, rozmiar 12, odstęp 1,5 wiersza.
7. Konkurs obejmuje dwa etapy:
 - 1) etap szkolny przeprowadzony na poziomie szkoły; komisja szkolna typuje maksymalnie 5 najlepszych prac, które wezmą udział w drugim etapie,
 - 2) etap międzynarodowy, w którym prace nadesłane ze szkół zostaną ocenione przez jury powołane przez Organizatora konkursu.

8. W konkursie nie będą oceniane prace zbiorowe.
9. Oceny prac dokona jury konkursu powołane przez Organizatora. W skład jury wchodzić będą przedstawiciele VI Liceum Ogólnokształcącego im. Hugona Kołłątaja w Lublinie, Katolickiego Uniwersytetu Lubelskiego Jana Pawła II, Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej, Wojewódzkiej Biblioteki Publicznej im. Hieronima Łopacińskiego w Lublinie oraz Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Hieronima Łopacińskiego w Lublinie.
10. Ocenie podlegać będzie:
 - 1) zgodność pracy z tematyką konkursu,
 - 2) wartość artystyczna, kreatywność i oryginalność prezentowanej pracy zachęcająca odbiorcę do zapoznania się z twórczością Andrzeja Sapkowskiego i dzieł audiowizualnych inspirowanych tą twórczością,
 - 3) poprawność stylistyczna i językowa pracy literackiej.
11. Laureaci konkursu otrzymają nagrody rzeczowe oraz pamiątkowe dyplomy.
12. Jury zastrzega sobie możliwość przyznania dodatkowych nagród i wyróżnień.
13. Decyzje jury są ostateczne.

§ 4

1. Komisja szkolna przesyła prace na konkurs nagrane na płycie CD pocztą tradycyjną w zamkniętej kopercie z dopiskiem: **II edycja Międzynarodowego Konkursu Artystyczno-Literackiego "Dodaj barw, ubierz w słowa: *mój bohater sagi wiedźmińskiej.*"** na adres: **VI Liceum Ogólnokształcące im. Hugona Kołłątaja w Lublinie, ul. Mickiewicza 36, 20-466 Lublin** lub dostarcza osobiście do sekretariatu szkoły albo przesyła e-mailem na adres: poczta@lo6.lublin.eu.
2. Praca przesłana na konkurs powinna zawierać:
 - 1) w kategorii artystycznej: skan ilustracji w formacie JPG o minimalnej wielkości obrazu 1920 x 2460 pikseli oraz krótki opis źródła inspiracji,
 - 2) w kategorii literackiej: tekst literacki w formacie pdf, doc lub docx,
 - 3) protokół z etapu szkolnego Konkursu (załącznik 2),
 - 4) podpisane dokumenty:
 - a) zgodę rodziców w przypadku uczniów niepełnoletnich (załącznik 3),
 - b) oświadczenie w sprawie praw autorskich oraz zgodę na rozpowszechnianie

- wizerunku i/lub koniecznych danych (załącznik 4),
- c) klauzulę informacyjną (załącznik 5).
3. Prace przesłane pocztą tradycyjną należy nagrać na płytę CD. Płytę należy opisać: imię i nazwisko autora, kategoria.
 4. Prace niekompletne, niezawierające podpisanej klauzuli informacyjnej lub niezbędnych załączników oraz wysłane po terminie nie będą oceniane.
 5. W przypadku zgłoszeń przesyłanych pocztą decyduje data stempla pocztowego, w przypadku zgłoszeń e-mailem - data wpłynięcia do skrzynki.

§ 5

1. Nadesłanie prac na konkurs stanowi jednocześnie deklarację, że osoba zgłaszająca:
 - 1) jest autorem/autorką zgłoszonych ilustracji/tekstów i posiada do nich niczym nieograniczone prawa autorskie, a zgłoszona ilustracja i praca literacka nie była publikowana ani nagradzana w innych konkursach,
 - 2) akceptuje warunki Regulaminu Konkursu,
 - 3) wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystywanie nadesłanych prac w dowolnym czasie i formie, w celach promocji przez organizatorów, partnerów i sponsorów konkursu.

§ 6

1. Harmonogram konkursu:
 - 1) ogłoszenie konkursu: **22 marca 2021**,
 - 2) nadsyłanie zgłoszeń: do **11 kwietnia 2021** (formularz zgłoszeniowy - załącznik 1),
 - 3) nadsyłanie prac wytypowanych w etapie szkolnym (wraz z protokołem - załącznik 2): do **30 kwietnia 2021**,
 - 4) ogłoszenie wyników: **15 maja 2021**.
2. Wyniki konkursu zostaną umieszczone na stronie internetowej www.lo6.lublin.eu.
3. Autorzy nagrodzonych prac zostaną powiadomieni drogą e-mailową na adres przedstawiciela komisji szkolnej.
4. Nagrody rzeczowe i dyplomy zostaną przesłane pocztą na adres szkoły, do której uczęszcza uczeń.

.....
pieczętka szkoły

**FORMULARZ ZGŁOSZENIA UCZESTNICTWA W KONKURSIE:
" DODAJ BARW, UBIERZ W SŁOWA: MÓJ BOHATER SAGI WIEDŹMIŃSKIEJ"**

(prosimy wypełnić drukowanymi literami)

DANE SZKOŁY:

Nazwa szkoły

Ulica

Kod pocztowy/ miasto

Województwo

Kraj

Tel./ fax

e-mail:

NAZWISKO NAUCZYCIELA – KOORDYNATORA KONKURSU Z RAMIENIA SZKOŁY

.....

.....

adres e-mail:

**PROTOKÓŁ SZKOLNEGO ETAPU KONKURSU:
" DODAJ BARW, UBIERZ W SŁOWA: MÓJ BOHATER SAGI WIEDŹMIŃSKIEJ"**

W etapie szkolnym wytypowano następujące prace do udziału w drugim etapie konkursu:

UCZEŃ 1:

DANE UCZNIA

Imię i nazwisko, rok urodzenia

.....

KATEGORIA:

artystyczna

literacka

KATEGORIA ARTYSTYCZNA:

bohater, którego dotyczy ilustracja

.....

wersja językowa utworu: polska, angielska, niemiecka, rosyjska *)

technika

KATEGORIA LITERACKA

Źródło inspiracji (powieść, serial, gra video)

.....

wersja językowa utworu: polska, angielska, niemiecka, rosyjska *)

UCZEŃ 2:

DANE UCZNIA

Imię i nazwisko, rok urodzenia

.....

KATEGORIA:

artystyczna

literacka

KATEGORIA ARTYSTYCZNA:

bohater, którego dotyczy ilustracja

.....

wersja językowa utworu: polska, angielska, niemiecka, rosyjska *)

technika

KATEGORIA LITERACKA

Źródło inspiracji (powieść, serial, gra video)

.....

wersja językowa utworu: polska, angielska, niemiecka, rosyjska *)

UCZEŃ 3:

DANE UCZNI

Imię i nazwisko, rok urodzenia

.....

KATEGORIA:

artystyczna

literacka

KATEGORIA ARTYSTYCZNA:

bohater, którego dotyczy ilustracja

.....

wersja językowa utworu: polska, angielska, niemiecka, rosyjska *)

technika

KATEGORIA LITERACKA

Źródło inspiracji (powieść, serial, gra video)

.....

wersja językowa utworu: polska, angielska, niemiecka, rosyjska *)

UCZEŃ 4:

DANE UCZNI

Imię i nazwisko, rok urodzenia

.....

KATEGORIA:

artystyczna

literacka

KATEGORIA ARTYSTYCZNA:

bohater, którego dotyczy ilustracja

.....

wersja językowa utworu: polska, angielska, niemiecka, rosyjska *)

technika

KATEGORIA LITERACKA

Źródło inspiracji (powieść, serial, gra video)

.....

wersja językowa utworu: polska, angielska, niemiecka, rosyjska *)

UCZEŃ 5:

DANE UCZNI

Imię i nazwisko, rok urodzenia

.....

KATEGORIA:

artystyczna

literacka

KATEGORIA ARTYSTYCZNA:

bohater, którego dotyczy ilustracja

.....

wersja językowa utworu: polska, angielska, niemiecka, rosyjska *)

technika

KATEGORIA LITERACKA

Źródło inspiracji (powieść, serial, gra video)

.....

wersja językowa utworu: polska, angielska, niemiecka, rosyjska *)

*) niepotrzebne skreślić

Ja, niżej podpisany Uczestnik Konkursu organizowanego pod nazwą „Dodaj barw, ubierz w słowa: mój bohater sagi wiedźmińskiej” oświadczam co następuje:

1. Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w formularzu zgłoszeniowym dla celów związanych z przeprowadzeniem konkursu w zakresie określonym Regulaminem Konkursu
2. Od daty dokonania wysyłki pracy konkursowej, przenoszę na Organizatora Konkursu nieodpłatnie prawa do korzystania i rozporządzania utworem będącym przedmiotem pracy konkursowej w zakresie określonym Regulaminem Konkursu.

.....

.....

Podpis Uczestnika

Jako Opiekun ustawowy Uczestnika Konkursu, wyrażam zgodę na złożenie przez Uczestnika oświadczenia powyższej treści.

Zgoda Opiekuna ustawowego jest wymagana, jeżeli Uczestnik Konkursu nie ukończył 18 roku życia. Bez podpisu opiekuna praca nie weźmie udziału w Konkursie.

.....

Podpis Opiekuna ustawowego

ZGODA RODZICÓW / PRAWNYCH OPIEKUNÓW DZIECKA

Ja niżej podpisany/na.....

1. Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka

.....

(imię i nazwisko dziecka)

Ucznia/uczennicy.....

.....

(pełna nazwa i adres szkoły)

w Międzynarodowym Konkursie Artystyczno-Literackim „Dodaj barw, ubierz w słowa: mój bohater sagi wiedźmińskiej”, organizowanym przez, VI Liceum Ogólnokształcące im. Hugona Kołłątaja w Lublinie, ul. Mickiewicza 36, 20-466 Lublin oraz akceptuję jego Regulamin.

Jednocześnie wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych (imię i nazwisko) i mojego dziecka (imię i nazwisko, rok urodzenia oraz nazwa szkoły) na potrzeby przeprowadzenia oraz ogłoszenia wyników ww. konkursu;

.....

Podpis rodzica/opiekuna

OŚWIADCZENIE W SPRAWIE PRAW AUTORSKICH

Od daty dokonania wysyłki pracy konkursowej, przenoszę na Organizatora Konkursu nieodpłatnie prawa do korzystania i rozporządzania utworem będącym przedmiotem pracy konkursowej w zakresie określonym Regulaminem Konkursu.

.....
Data i czytelny podpis pełnoletniego
uczestnika lub rodzica/opiekuna
prawnego

ZGODA NA ROZPOWSZECHNIANIE WIZERUNKU

Wyrażam zgodę na rozpowszechnianie wizerunku dziecka/mojego wizerunku*:

za pośrednictwem strony internetowej VI Liceum Ogólnokształcącego znajdującej się pod adresem: www.lo6.lublin.eu;

za pośrednictwem serwisu społecznościowego Facebook szkoły;

za pośrednictwem fotograficznego serwisu społecznościowego Instagram;

za pośrednictwem gazetki ściennej umieszczonej w szkole

udostępnienie imienia i nazwiska, wieku oraz nazwy reprezentowanej szkoły dziecka wraz jego z wizerunkiem w ww. miejscach, na które udzieliłem/łam zgodę.

.....
Podpis rodzica/opiekuna lub pełnoletniego uczestnika konkursu

*niepotrzebne skreślić

Klauzula informacyjna dla rodziców/opiekunów prawnych/ uczestnika

Zgodnie z art. 14 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej L 119/1) (RODO) – informuję, że:

1. Administratorem Państwa danych osobowych przetwarzanych w związku z organizacją „Międzynarodowego Konkursu Artystyczno-Literackiego „Dodaj barw, ubierz w słowa: mój bohater sagi wiedźmińskiej” jest: VI Liceum Ogólnokształcące im. Hugona Kołłątaja w Lublinie, ul. Mickiewicza 36, 20-466 Lublin.
2. Został wyznaczony Inspektor Ochrony Danych, z którym można się kontaktować w sprawie ochrony swoich danych osobowych pod adresem e-mail: lo6@iod.lublin.eu lub pisemnie na adres Administratora danych.
3. Dane osobowe uczestnika konkursu (imię, nazwisko, rok urodzenia oraz nazwa szkoły do której uczęszcza uczestnik), jego rodzica/opiekuna prawnego (imię i nazwisko) – w przypadku uczestników niepełnoletnich, zawarte w formularzu zgłoszeniowym do konkursu oraz wizerunek uczestnika będą przetwarzane w celach związanych z przeprowadzeniem oraz promocją Międzynarodowego Konkursu Artystyczno-Literackiego „Dodaj barw, ubierz w słowa: mój bohater sagi wiedźmińskiej”, zwanym dalej Konkursem a następnie do celów archiwalnych.
4. Dane osobowe Pani/Pana oraz uczestnika zostały pozyskane z formularza zgłoszeniowego do Konkursu, który został przekazany przez nauczyciela nadzorującego ze Szkoły do której uczestnik uczęszcza.
5. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest zgoda na przetwarzanie danych osobowych wyrażona zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a RODO, oraz art. 81 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych - w zakresie rozpowszechniania wizerunku w celu promowania wydarzenia, a także Jednolity Rzeczowy Wykaz Akt Jednostek oświatowych miasta Lublin stanowiący załącznik nr. 2 do zarządzenia 75/4/2017 Prezydenta Miasta Lublin z dnia 19 kwietnia 2017 r. „w sprawie wprowadzenia normatywów kancelaryjno-archiwalnych w jednostkach oświatowych miasta Lublin” w zakresie obowiązku archiwizacyjnego.
6. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych uczestnika w postaci imienia, nazwiska, roku urodzenia oraz szkoły do której uczestnik uczęszcza jest warunkiem niezbędnym do udziału w Konkursie. Zgoda na rozpowszechnianie wizerunku uczestnika ma charakter dobrowolny i nie wpływa na możliwość udziału uczestnika w Konkursie. Powyższe zgody mogą być w każdym czasie cofnięte. Wycofanie zgody nie ma wpływu na zgodność przetwarzania, którego dokonano przed jej cofnięciem.
7. Dane będą przetwarzane do zakończenia działań związanych z organizacją i promocją Konkursu lub do czasu wycofania przez Panią/Pana zgody a następnie przechowywane w celu archiwalnym, przez okres 5 lat.
8. Odbiorcami danych osobowych może być: Kuratorium Oświaty w Lublinie.
9. Dane osobowe nie będą podlegać automatycznym osobom przetwarzania danych opierającym się na zautomatyzowanym podejmowaniu decyzji, w szczególności nie będą podlegać profilowaniu.
10. W związku z przetwarzaniem Państwa danych osobowych, przysługują Pani/Panu następujące prawa:
 - a. prawo dostępu do danych osobowych,
 - b. prawo żądania sprostowania/poprawienia danych osobowych,
 - c. prawo żądania usunięcia danych osobowych w przypadkach określonych w art. 17 RODO;

- d. prawo żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych, w przypadkach określonych w art. 18 RODO;
- e. prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych;
- f. prawo do przenoszenia Pani/Pana danych osobowych, w przypadkach określonych w art. 20 RODO;
- g. prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, w sytuacji, gdy uzna Pani/Pan, że przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO.

Zapoznałem/łam się:

.....

.....

Data, miejscowość

*czytelny podpis rodzica / opiekuna/
pełnoletniego uczestnika Konkursu*